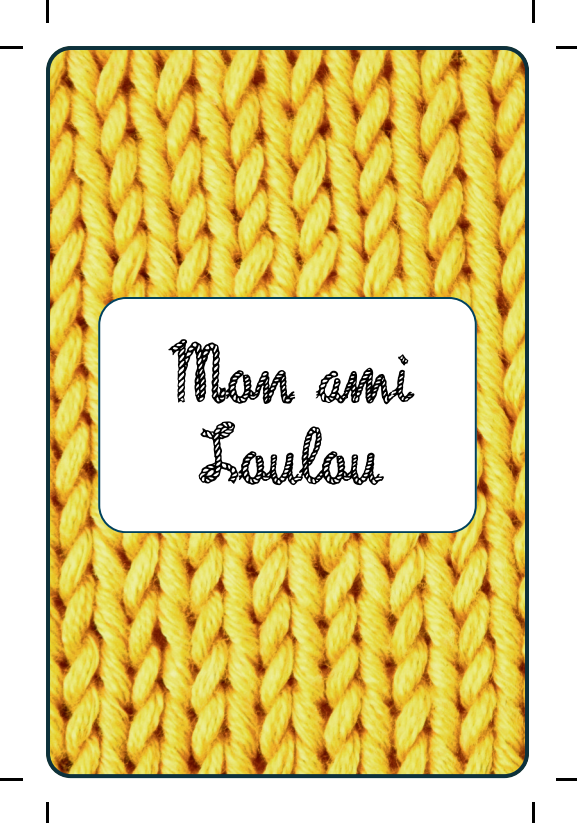


The background of the entire image is a close-up, vertical view of a thick, yellow braided rope. The rope is composed of multiple strands twisted together, creating a consistent, textured pattern of diagonal ridges and valleys. The color is a bright, slightly golden yellow.

Man ami  
Laulau

**Question :** Quel est le nom de lutteur du narrateur ?

- a) Tête de panthère.
- b) Crâne de panthère.
- c) Crâne de chevreuil.

**Réponse :** B Crâne de panthère.

**Question :** Nomme un des loisirs de la grand-mère de Loulou.

**Réponses :** elle chasse, elle pêche, elle fait de la soudure, elle fait de la broderie.

**Défi :** Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Mime un des loisirs de la grand-mère de Loulou.

Tes coéquipiers doivent deviner le loisir.

**Défi :** Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Imite un lutteur qui porte le nom de Crâne de panthère.

**Question :** Quel est le nom de lutteur de Loulou ?

- a) Bouillotte masquée.
- b) Bouillotte costumée.
- c) Marmotte masquée.

**Réponse :** A Bouillotte masquée.

**Question :** Quel est le talent de Loulou ?

- a) L'exploration spatiale.
- b) Le hockey.
- c) Les histoires impossibles.

**Réponse :** C Les histoires impossibles.

**Défi :** Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Dessine le costume de la Bouillotte masquée.



**Défi :** Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Imite un lutteur qui porte le nom de Bouillotte masquée.

**Question :** Nomme deux objets qui ont servi à la construction du camion cabane.

**Réponses :** bouts de planches, pancartes électorales, enjoliveurs de roue, chaudière d'eau d'érable, caisse de lait.

**Question :** Quel objet aurait pu protéger la grand-mère du panache du chevreuil ?

- a) Un casque de hockey.
- b) Une balle de foin.
- c) Un fusil de chasse.

**Réponse :** A Un casque de hockey.

**Question :** Où a eu lieu le match de lutte entre la grand-mère et le chevreuil ?

- a) Sur un ring.
- b) Dans la cour d'école.
- c) En plein milieu de la route.

**Réponse :** C En plein milieu de la route.

**Question :** Comment les personnages réussissent-ils à faire fuir les chevreuils ?

- a) Avec leurs costumes.
- b) Avec un cri d'attaque.
- c) Avec des roulades.

**Réponse :** B Avec un cri d'attaque.

**Question :** Où se trouve le camion cabane ?

- a) Près de la rivière.
- b) Derrière la cabane à sucre chez Loulou.
- c) Dans un champ près de la route.

**Réponse :** B Derrière la cabane à sucre chez Loulou.

**Question :** À quoi ressemble le costume de Crâne de panthère ?

- a) Masque de panthère, cape et collant de ballet.
- b) Collant à motif de léopard, costume de ballet et doudou.
- c) Doudou à motif de panthère, costume et collant de ballet.

**Réponse :** B Collant à motif de léopard, costume de ballet et doudou.

**Question :** À quoi ressemble le costume de la Bouillotte masquée ?

- a) Cape à flammes, combinaison de hockey, bermuda orange.
- b) Cagoule orange, bermuda à flammes et cape.
- c) Cagoule orange, combinaison de hockey, bermuda à flammes.

**Réponse :** C Cagoule orange, combinaison de hockey, bermuda à flammes.



**Question :** À la fin du conte, pourquoi la grand-mère promet-elle de rouler moins vite ?

**Réponse :** Pour ne plus frapper de chevreuils sur la route.

**Question :** Nomme les personnages du conte.

**Réponses :** la narratrice, Loulou et sa grand-mère.

**Question :** D'où provient la bière d'épinette selon Loulou ?

- a) Du dépanneur.
- b) Des sapins.
- c) D'une rivière un peu brune.

**Réponse :** B Des sapins.

**Défi :** Le maitre du jeu  
décide si tu as bien relevé le  
défi.

Dessine la cabane camion.

**Défi :** Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Invente une nouvelle excuse farfelue que Loulou pourrait utiliser pour justifier son prochain retard à l'école.

**Question :** Quelle excuse  
Loulou donne-t-il pour justifier  
son retard à l'école ?

- a) Les cordons de ses patins  
étaient brisés.
- b) Son chien est grimpé dans un  
arbre.
- c) Il jouait aux cartes avec la  
lune.

**Réponse :** A Les cordons de ses  
patins étaient brisés.

**Question :** Pourquoi les personnages doivent-ils s'entraîner pour un match de lutte contre les chevreuils ?

- a) Ils vont aux Olympiques.
- b) Ils vont au Mexique.
- c) Il y a des chevreuils partout dans le village.

**Réponse :** C Il y a des chevreuils partout dans le village.

**Défi :** Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Dessine une nouvelle race de vache et invente-lui un nom.



**Défi :** Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Chaque membre de l'équipe doit s'inventer un nom de lutteur.